

Feinnivellement mit NA 2000 - Registrieranleitung

Vorbemerkung:

Da das NA 2000 kein Meßprogramm für die Beobachtungsfolge RVVR hat, müssen bei der Arbeit folgende Regeln beachtet werden:

Instrument vorbereiten:

Registrierung auf REC-Modul einstellen: **SET RECORD MODULE**

Alte Daten im Rec-Modul löschen: **PROG ERASE DATA** Passwort **951**

Nachkommastellen einstellen: **SET FIX m 4**

Beginn der Messung:

1. Wählen Sie das Programm **START LEVELING**

2. Geben Sie Anfangspunktnr. (des Höhenbolzens) und Anfangshöhe (**0.0000**) ein.

Das Instrument springt automatisch in das Programm **CONT. LEVELING**.

3. Speichern Sie einen Codeblock mit der Codenr. **n** ($n =$ Standpunktnummer): z. B. **CODE 1** für den ersten Standpunkt.

4. Messen Sie den Rückblick und den Vorblick. Das Instrument erwartet danach den Rückblick zum ersten Wechsellpunkt. Messen Sie stattdessen Vorblick 2 (Vorblick wird als Rückblick gespeichert). Das Instrument erwartet nun den Vorblick zum 2. Wechsellpunkt. Messen Sie stattdessen den Rückblick 2 zum Anfangspunkt (Rückblick wird als Vorblick gespeichert).

5. Wechseln Sie den Standpunkt.

6. Speichern Sie einen Codeblock mit der Codenr. **n+1** (=nächste Standpunktnummer): z. B. **CODE 2**

7. Wiederholen Sie die Schritte 4 - 6.

Es empfiehlt sich, nach Messung der vier Beobachtungen auf jedem Standpunkt mit der **DSP**-Taste die Anzeige zu durchblättern. Dabei bedeutet:

Rod FR: Lattenablesung R2

Dist FR: Strecke Rückblick

d: Differenz der Streckensummen ($\sum_{\text{Rückblicke}} - \sum_{\text{Vorblicke}}$), ist immer 0.0 aufgrund RVVR! Deshalb ist das Vorstationieren der Strecke notwendig!

Σ : doppelte Streckensumme ($\sum_{\text{Rückblicke}} + \sum_{\text{Vorblicke}}$)

HDif FR: Höhenunterschied Δh_2 zwischen den Wechsellpunkten mit umgekehrten Vorzeichen

GrHt FR: Summe der Standpunktdifferenzen. Zur Ermittlung der aktuellen Standpunktdifferenz ($d_{\Delta h_2} - d_{\Delta h_1}$) Wert vom letzten Standpunkt vom aktuellen Wert subtrahieren. Da die Standpunktdifferenz den Charakter eines zufälligen Fehlers hat, sollte die Summe immer $\cong 0$ sein!